2019 시각디자인과 교육과정(일반)

구분			교과목명	4.1 교육과정 혁신										4.2 교수방법 혁신		대학자율편성	창업창의편성	사회맞춤형교과목	이론실습구분	1학년						2학년						계			졸업최소이수학점	비고
				4.1.1	4.1.2	4.1.3	4.1.4	4.1.5	4.1.6	4.1.7	4.1.8	4.1.9	4.1.10	4.2.2	4.2.3					1학기			2학기			1학기			2학기							
				창의융복합	개인맞춤형	모바일원격교육	전공간교차수강	사회맞춤형	미래인재기본소양	기초학습능력강화	직업기초능력교육	교육품질강화	현장중심	선진교수학습법	PBL					학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습		
교양영역	교양필수	외국어(택1)	영어회화						○							○			이론실습				2	1	1							2	1	1	6	
			중국어회화						○							○			이론실습													0	0	0		
			일어회화						○							○			이론실습													0	0	0		
			한국어 회화*(외국인 유학생만)						○							○			이론실습													0	0	0		
		사회	4차 산업혁명의 이해						○						○	○			이론실습				2	1	1							2	1	1		
		문화	세계 문화의 이해						○							○			이론실습	2	1	1										2	1	1		
	교양필수 합계																			2	1	1	4	2	2	0	0	0	0	0	0	6	3	3		
	교양선택	교양선택1(택1)	인성과이미지메이킹													○			이론실습																
			사회변화와 진로설계													○			이론실습																
			창업과 기업가정신													○			이론실습																
			온라인창업마인드함양			○										○			이론																
			스토리텔링 프로젝트	○											○	○			이론실습																
		교양선택2(택1)	한류문화산업의 이해	○												○			이론																
			김포지역학													○			이론																
			경제와 사회생활													○			이론실습																
			MOS								○					○			이론실습																
			온라인 토익			○										○			이론																
		기타	사회봉사													○			실습																
	교양 합계																																	
전공영역	계열	직업기초	디자인 문제해결능력								○		NCS		○				이론실습	2	1	1										2	1	1	10	1. 총개설학점비 교양 : 전공 = 31 : 60
			디자인 정보능력								○		NCS		○				이론실습				2	1	1							2	1	1		
			디자인 의사소통능력								○		NCS		○				이론실습				2	1	1							2	1	1		
		계열공통	드로잉기법	○			○									○			이론실습	3	1	2										3	1	2		
			색채표현	○			○									○			이론실습				3	1	2							3	1	2		
	전공	전공	시각디자인 리서치 분석										NCS						이론실습	3	1	2										3	1	2	48	2. 전공 이론:실습비 = 20 : 40 (실험실습 66.66% 현장실습포함) 3. 전공 학점:시수비 = 60 :57
			비주얼아이데이션 전개										NCS						이론실습	3	1	2										3	1	2		
			비주얼아이데이션 구상										NCS						이론실습	3	1	2										3	1	2		
			시각디자인전략수립 운용										NCS						이론실습				3	1	2							3	1	2		
			디자인 프로토타입										NCS						이론실습				3	1	2							3	1	2		
			오브제표현							○						○			이론실습				3	1	2							3	1	2		
			시안디자인 개발기초		자격								NCS						이론실습							3	1	2				3	1	2		
			최종 디자인		공모전								NCS						이론실습							3	1	2				3	1	2		
			디자인 구체화 모델링										NCS						이론실습							3	1	2				3	1	2		
			창의적캡스톤디자인					○							○	○		창의	이론실습							3	1	2				3	1	2		
			현장실습										현장			○			실습							3						3				
			디지털디자인 프로젝트 설계										NCS						이론실습										3	1	2	3	1	2		
			최종 디자인 개발완료										NCS						실습										3	1	2	3	1	2		
			프리젠테이션										NCS						이론실습										3	1	2	3	1	2		
			모형제작					○					NCS						이론실습										3	1	2	3	1	2		
			창업과 프로모션디자인													○		창업	이론실습										3	1	2	3	1	2		
계	교양필수 합계																			2	1	1	4	2	2	0	0	0	0	0	0	6	3	3	교양 10	
	개설전공 합계(계열 포함)																			14	5	9	16	6	10	15	4	8	15	5	10	60	20	37	전공 48	
	총 개설교과 합계																			16	6	10	20	8	12	15	4	8	15	5	10	66	23	40	총 72	

* 교양과 개설과목 중에서 자율선택

- 졸업에 필요한 최소 이수학점(교양필수 포함) 이상 이수해야 함.

- 모든 학과 : 교필6학점 포함 총10학점

교양선택은 2학점 (단, 사회봉사는 1학점)

* 교양 교과목은 매학기 개설