

1. 2018학년도 (스마트소프트웨어)과 교육과정표 [일반]

구분	교과목명		NCS 적용 여부	대학 자율 평가	창업 창의 반영	주요 식교 과목	이론실습 구분	1학년						2학년						3학년						계			졸업 최소 이수학점	비고					
								1학기			2학기			1학기			2학기			1학기			2학기			학점	이론	실습							
								학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습										
교양	중등 교양필수	외국어	영어회화		○		실습	2	1	2															2	1	2	15							
		학과 교양필수 (2과목)	NCS 직업기초능력	의사소통능력		○		이론실습				2	1	1																	2	1	1		
	정보능력				○		이론실습	2	1	1																					2	1	1		
	수리능력				○		이론실습				2	1	1																			2	1	1	
	문제해결능력				○		이론실습																												
	대인관계능력				○		이론실습																												
	자기개발능력				○		이론실습																												
	교양 필수 합계							4	2	3	4	2	2																	8	4	5			
	교양 선택	NCS 직업기초능력	온라인자원관리능력		○		이론실습																												
			인성	사회봉사		○		실습																											
		창의	외국어	온라인 토익		○		이론																											
			컴퓨터	MOS		○		이론실습																											
				창업	창업과 기업가정신		○	창업	이론실습																										
			창의	창의적 종합설계		○	창의	이론실습																											
				스토리텔링 프로젝트		○	창의	이론실습																											
인문			한류문화산업의 이해		○		이론실습																												
기타	김포지역학		○		이론실습																														
교양 합계							4	2	3	4	2	2															8	4	5						
전공	전공	전자계산일반		○		이론	3	3																											
		정보처리실습		○		이론실습	3	1	2																										
		객체지향프로그래밍(1)		○		이론실습	3	1	2																										
		홈페이지제작		○		이론실습	3	1	2																										
		소프트웨어공학		○		이론	3	3																											
		UNIX기초		○		이론실습				3	1	2																							
		컴퓨터보안		○		이론실습				3	2	1																							
		객체지향프로그래밍실무		○		이론실습				3	1	2																							
		자료구조		○		이론실습				3	1	2																							
		전자계산기구조		○		이론							3	3																					
		정보통신개론		○		이론							3	3																					
		윈도우즈프로그래밍(1)		○		이론실습							3	1	2																				
		데이터베이스		○		이론실습							3	1	2																				
		C언어실습		○		이론실습							3	1	2																				
		UNIX어드민		○		이론실습									3	1	2																		
		네트워크1		○		이론실습									3	1	2																		
		모바일프로그래밍실무		○		이론실습									3	1	2																		
		윈도우즈프로그래밍실습1		○		이론실습									3	1	2																		
		데이터베이스실습		○		이론실습									3	1	2																		
		프로그래밍실습		○		이론실습									3	1	2																		
		운영체제		○		이론							3	3																					
		IoT프로그래밍		○		이론실습												3	1	2															
		웹프로그래밍		○		이론실습												3	1	2															
		IoT프로그래밍실무		○		이론실습															3	1	2												
		웹프로그래밍실무		○		이론실습																	3	1	2										
		DB어드민		○		이론실습																		3	1	2									
		캡스톤디자인		○	창의	이론실습																					3	1	2						
		현장실습		○		실습																		3											
		컴퓨터그래픽(1)		○		이론실습					3	1	2																						
		모바일프로그래밍		○		이론실습								3	1	2																			
		컴퓨터그래픽실습1		○		이론실습											3	1	2																
		응용SW프로젝트		○		이론실습												3	1	2															
		응용SW실무프로젝트		○		이론실습															3	1	2												
시스템분석설계		○		이론실습																		3	1	2											
스마트IT창업		○	창업	이론실습																		3	1	2											
계	교양 합계						4	2	3	4	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	8	4	5	교양	15				
	전공 합계						15	9	6	15	6	9	21	13	8	24	8	16	15	4	8	15	5	10	105	45	57	전공	72						
	총 개설 교과 합계						19	11	9	19	8	11	21	13	8	24	8	16	15	4	8	15	5	10	113	49	62	총	120						

*교양과 개설과목 중에서 자율선택
-졸업에 필요한 최소 이수학점(교양필수 포함) 이상 이수해야 함.

-2년제 학과 : 교필8학점/교선2학점 총10학점
-3년제 학과 : 교필8학점/교선7학점 총15학점

교양선택은 2학점(단, 사회봉사는 1학점)
*교양 선택 교과목은 매학기 개설

1.총개설 학점비 교양-전공 = 35:105
2.전공 이론:실습비 45: 60 (실용실습 57.14% 현장실습 포함)
3.전공 학점:사비 = 105:102